



REGULAMENT DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE A CONCURSULUI AGRONOMIADA 2018 – EDIȚIA A XXX- A Centenarul Marii Uniri

I. CONSIDERAȚII GENERALE

Competiție de tradiție a studenților din universitățile agronomice din țară, ce datează încă din anii '70, AGRONOMIADA este un concurs studentesc organizat la nivel național, menit să asigure consolidarea legăturilor de colaborare și prietenie dintre studenții U.S.A.M.V. Iași și cei ai universităților similare din țară, pentru promovarea ideii de performanță, stimularea studiului și a calităților sportive în rândul studenților.

Agronomiada se desfășoară prin rotație, într-unul din cele cinci centre universitare de învățământ agronomic - București, Iași, Cluj, Timișoara și Craiova. Începând cu ediția 2014, care a avut loc tot la Iași, s-au alăturat și studenții Universității Agrare de Stat a Moldovei.

Desfășurat sub semnul **Centenarului**, concursul profesional-științific și sportiv AGRONOMIADA este organizat în acest an la Iași, în perioada 9 – 12 mai 2018.

La această ediție sunt propuse 17 discipline profesionale și 3 competiții sportive.

II. SCOP

Scopul concursului este încurajarea spiritului de competiție, de fair-play, a sportivității în rândul studenților și crearea unui mediu propice întrecerilor academice.

Probele profesional-științifice vor avea și o componentă practică, ce urmărește conectarea studenților la realitățile viitoarelor profesii din domeniul agronomic și medical-veterinar.

III. ORGANIZARE

Ediția a XXX-a a concursului profesional-științific și sportiv Agronomiada este organizată, conform convenției dintre instituțiile de învățământ superior agronomic din țară, de către Universitatea de Științe Agricole și Medicină Veterinară „Ion Ionescu de la Brad” din Iași, cu sprijinul Ligii Studenților Agronomi și Veterinari U.S.A.M.V. Iași și al Asociației Studenților Veterinari din Iași, în perioada **9 - 12 mai 2018**. Manifestarea beneficiază de suportul financiar al Ministerului Educației Naționale și al altor parteneri din domeniul economic.

Sunt invitate să participe toate universitățile agronomice din țară (Universitatea de Științe Agricole și Medicină Veterinară Cluj-Napoca, Universitatea de Științe Agronomice și Medicină Veterinară București, Universitatea de Științe Agricole a Banatului Timișoara, Facultățile de Agricultură și Horticultură din cadrul Universității Craiova), cât și Universitatea Agrară de Stat a Moldovei din Chișinău.

Competiția AGRONOMIADA se desfășoară pe două planuri:

1. CONCURSUL PROFESIONAL – ȘTIINȚIFIC

Pentru această ediție au fost stabilite următoarele discipline profesional-științifice, în funcție de domeniul de licență:

Tipul probelor	Domeniul de licența	Disciplina
PROBE PROFESIONALE	Agronomie	Botanică
	Agronomie	Agrotehnică
	Agronomie	Fitotehnie
	Ingineria produselor alimentare (TPPA)	Biochimie alimentară
	Ingineria produselor alimentare (TPPA)	Microbiologie aplicată
	Ingineria produselor alimentare (CEPA)	Tehnologia cărnii și produselor din carne
	Inginerie și management în agricultură și dezvoltare rurala (IE)	Managementul proiectelor
	Inginerie și management în agricultură și dezvoltare rurala (IMAPA)	Managementul resurselor umane în alimentație publică și agroturism
	Horticultură	Entomologie
	Horticultură	Pomicultură
	Horticultură	Design peisager
	Ingineria Mediului	Poluarea apei, solului și aerului
	Zootehnie	Nutriție animală
	Zootehnie	Tehnologia creșterii păsărilor
	Medicină Veterinară	Semiologie
	Medicină Veterinară	Anatomie patologică
Inginerie geodezică	Teledetectie și GIS	

Tematica și bibliografia fac parte integrantă din prezentul regulament și vor fi puse la dispoziția participanților cu cel puțin 3 (trei) luni înainte de începerea competițiilor (*Anexa 1*).

Pentru concursul profesional-științific, grupul de participanți pentru fiecare disciplină va fi format din câte **2 (doi) studenți** din ciclul I (Licență) și **un cadru didactic de specialitate**.

Probele profesionale vor fi evaluate în ziua susținerii concursului. Evaluarea se va face în conformitate cu regulamentul stabilit pentru fiecare disciplină de concurs.

Se va acorda câte un singur premiu/categorie pentru fiecare disciplină de concurs (un premiu I, un premiu II, un premiu III și o mențiune).

2. CONCURSURI SPORTIVE

FOTBAL - o echipă pentru fiecare universitate, formată din 6 jucători + 4 rezerve.

VOLEI MIXT - o echipă pentru fiecare universitate, formată din 4 jucători + 1 rezervă.

TENIS DE MASĂ MIXT - o echipă pentru fiecare universitate, formată din 2 studenți (1 băiat și o fată).

Întrecerile se vor desfășura în conformitate cu prevederile regulamentelor sportive și cu amendamentele acceptate prin consens la ședințele tehnice care preced desfășurarea competițiilor.

Loturile sportive vor fi însoțite de câte un cadru didactic de la disciplina respectivă, care va avea obligația de a prezenta organizatorilor avizele medicale ale tuturor jucătorilor.

Competițiile se vor desfășura pe terenurile de sport din incinta U.S.A.M.V. Iași sau în alte baze sportive, dacă situația o va impune.

IV. PARTICIPANȚI

La concurs au dreptul să se înscrie studenți de naționalitate română sau cetățeni străini, înscriși la cursurile de zi ale specializărilor de profil, indiferent de forma de finanțare (buget sau taxă).

Validarea participanților se va face pe baza următoarelor documente:

- **tabel nominal** cu participanții, vizat de rector, întocmit conform solicitării organizatorului;
- **avizele medicale** ale jucătorilor participanți la probele sportive;
- **carnet de student**, vizat pentru anul în curs;
- **carte de identitate.**

V. COORDONATORI

Fiecare delegație va fi însoțită de către:

- un cadru didactic **conducător al delegației**, desemnat de către universitatea participantă;
- un cadru didactic responsabil pentru fiecare disciplină/probă de concurs;
- 4 reprezentanți ai organizațiilor studențești, care au un rol activ în organizarea evenimentului.

VI. CLASAMENTUL

Clasamentul se va realiza în funcție de rezultatele individuale sau pe echipe, obținute la fiecare disciplină de concurs.

Detaliile suplimentare vor fi stabilite la ședințele tehnice care preced concursurile.

VII. ARBITRAJUL

Arbitrajul probelor sportive va fi asigurat de către arbitri ai FRF, FRV și FRT, pentru garantarea transparenței și obiectivității desfășurării corecte a competițiilor.

VIII. PREMIEREA CÂȘTIGĂTORILOR

Vor fi premiați concurenții și echipele clasate pe primele 4 locuri (Premiul I, II, III și Mențiune).

Cuantumul premiilor este cel stabilit prin *Ordinul nr. 5052 din 8 august 2012 pentru aprobarea Normelor metodologice privind alocarea de fonduri de la bugetul de stat instituțiilor de învățământ superior de stat pentru organizarea și desfășurarea activităților extracurriculare - științifice, tehnice, cultural-artistice și sportive naționale, precum și a celor pentru studenții capabili de performanțe.*

Se va acorda câte **un singur premiu pentru fiecare loc.**

COORDONATOR ACTIVITATE,

**PRORECTOR CU ACTIVITĂȚI SOCIALE,
STUDENTEȘTI ȘI RELAȚII CU ALUMNI,**

Conf. univ. dr. Vasile STOLERU



AGRONOMIADA 2018 – EDIȚIA A XXX- A
Centenarul Marii Uniri

TEMATICA ȘI BIBLIOGRAFIA

Domeniul: Agronomie
Disciplina: BOTANICĂ

Tematica pentru concursul de Botanică (anul I)

1. Morfologia și anatomia rădăcinii (p.61-74)
2. Morfologia și anatomia tulpinii (p.75-90)
3. Morfologia și anatomia frunzei (p. 95-106; p. 111-114)
4. Organizarea florii la angiosperme (p. 125-142)
5. Inflorescențele (p. 143-148)
6. Sămânța la angiosperme (p. 154-162)
7. Fructul (p.162-172)

Bibliografie

1. Păun M., Turenschi E., Grigore S. *et all.*, 1980. Botanică Edit. Didactică și Pedagogică, București.

Regulament de desfășurare a concursului

Examenul va consta dintr-o probă teoretică, sub formă de **test grilă**.

Din tematica propusă, fiecare cadru didactic de specialitate participant va elabora și se va prezenta cu un număr de **50 de întrebări** tip grilă (în format electronic), cu răspuns tip complement simplu (**1 din 3**).

În ziua examenului, de comun acord, se va realiza o grilă comună cu 50 de întrebări. Fiecare cadru didactic participant va propune câte 10-15 întrebări, care vor forma grila finală, pe care candidații vor trebui să o rezolve.

Corectarea se va face de către toate cadrele didactice participante, iar punctajul va fi de 0,2 puncte/ întrebare.

Prof. univ. dr. Culiță SÎRBU

Disciplina: AGROTEHNICĂ

Tematica pentru concursul de Agrotehnică

Capitolele:

1. Factorii de vegetație
2. Lucrările solului
3. Sisteme de lucrare a solului
4. Compactarea solului
5. Semănatul și Lucrările de îngrijire a culturilor

Capitolele:

5. Buruienile din culturile agricole
9. Asolamente

Bibliografie

1. Jitoreanu G., 2015. Agrotehnica, Vol. I. Editura "Ion Ionescu de la Brad", Iași.
2. Guș P., Lăzurenu A., Săndoiu D., Jitoreanu G., Iancu S., 1998 Agrotehnica, Editura "Risoprint", Cluj – Napoca.

Prof. univ. dr. Gerard JITĂREANU

Disciplina: FITOTEHNIE

Tematica pentru concursul de Fitotehnie

- 1. Cereale: Grâul, Secara, Triticale, Orzul, Ovăzul, Porumbul, Sorgul;**
- 2. Leguminoase anuale pentru boabe: Mazărea, Fasolea, Soia;**
- 3. Oleaginoase: Floarea-soarelui, Rapița, Inul pentru ulei;**
- 4. Plante tehnice: Cânepa, Inul pentru fibre;**
- 5. Plante tuberculifere: Cartoful, Sfecla pentru zahăr.**

Notă: Tematica face referire la *Relațiile cu factorii de vegetație și la Tehnologia de cultivare* (rotația, administrarea îngrășămintelor, lucrările solului, sămânța și semănatul, lucrările de îngrijire, recoltarea).

Bibliografie

1. Roman Gh., Parsan P., Stefan M., Robu T., Duda M., Tabara V. , 2015. Fitotehnie vol. I - Cereale și leguminoase pentru boabe, Ediția a II-a revizuită și adăugită. Editura Universitară București.
2. Roman Gh., Morar G., Robu T., Stefan M., Tabara V., Axinte M., Borcean I., Cernea S., 2012. Fitotehnie vol. II- Plante tehnice, medicinale și aromatice. Editura Universitară, București.

Prof. univ. dr. Teodor ROBU

Domeniul: Ingineria produselor alimentare (TPPA)

Disciplina: BIOCHIMIE ALIMENTARĂ

Tematica pentru concursul de Biochimie Alimentară

- 1. Compoziția chimică generală a alimentelor: apa, compușii organici/anorganici, elemente minerale (cenușa).**
- 2. Glucide**
 - 2.1. Monoglucide: clasificarea, izomeria, proprietăți fizice și chimice, monoglucide naturale mai importante.
 - 2.2. Oligoglucide: clasificarea, proprietăți fizice și chimice, oligoglucide naturale mai importante.
 - 2.3. Poliglucide: clasificarea, proprietăți, poliglucide omogene și neomogene.
- 3. Lipide**
 - 3.1. Acizi grași saturați și nesaturați componenți ai lipidelor : definiție, exemple, proprietăți fizice și chimice.
 - 3.2. Lipide simple: gliceride (structură, clasificare, proprietăți chimice), ceride (vegetale și animale, rol biologic), steride (structură generală, proprietăți și reprezentanți ai sterolilor componenți).
 - 3.3. Lipide complexe: glicerofosfolipide și sfingolipide (structură chimică, proprietăți).
- 4. Protide**
 - 4.1. Aminoacizi: structură, clasificare, proprietăți fizice și chimice.
 - 4.2. Peptide naturale: glutatiunul, (structură și rol biochimic).

- 4.3. Proteine: proprietăți, structura, clasificare.
- 4.4. Caracteristici generale ale principalelor tipuri de proteide.

5. Metabolismul

- 5.1. Glicoliza anaerobă: definiție, schemă generală și bilanț energetic.
- 5.2. Glicoliza aerobă: definiție, schemă generală și bilanț energetic.
- 5.3. Catabolismul acizilor grași pe calea β -oxidării: definiție și schemă.
- 5.4. Catabolismul aminoacizilor: decarboxilarea, dezaminarea și transaminarea.

Bibliografie

1. Neamțu G., 1997, Biochimie alimentară. Editura Ceres, București.
2. Banu C., 1992, Tratat de Chimia Alimentelor. Editura AGIR, București.
3. Lehninger A.L., 1987/ 1992, Biochimie. vol. 1 și 2, Ed. Tehnică București.
4. Trincă L.C., 2014, Biochimie, Editura PIM, Iași.

Regulamentul de desfășurare a concursului

Examenul va consta într-o probă teoretică, sub formă de grilă. Echipa fiecărei universități participante va fi formată din 2 studenți ce studiază în anul respectiv disciplina Biochimie alimentară.

Din tematica propusă, fiecare cadru didactic de specialitate participant va elabora și se va prezenta cu un număr de 50 de întrebări tip grilă cu răspuns tip complement simplu (1 din 3).

În ziua examenului, de comun acord, se va realiza o grilă comună cu 50 de întrebări. Fiecare cadru didactic participant va propune câte 10-15 întrebări, care vor forma grila finală, pe care candidații vor trebui să o rezolve.

Corectarea se va face către de toate cadrele didactice participante, iar punctajul va fi de 0,2 puncte/ întrebare.

Prof. univ. dr. Lucia TRINCĂ

Disciplina: MICROBIOLOGIE ALIMENTARĂ

Tematica pentru concursul de Microbiologie Alimentară

Proba teoretică

- 1. Factori care influențează microorganismele din alimente.**
- 2. Microbiologia laptelui și a produselor derivate.**
- 3. Microbiologia vinului.**
- 4. Microbiologia cărnii și a preparatelor din carne.**
- 5. Microbiologia cerealelor și a derivatelor din cereale.**

Proba practică

- 1. Identificarea principalelor tipuri/subtipuri morfologice de bacterii (realizarea unui frotiu, colorații).**
- 2. Identificarea morfologică a fungilor de interes alimentar (caractere de cultură și preparate microscopice).**

Bibliografie

1. Apostu Sorin, 2012, Microbiologia produselor alimentare (vol. I), Ed. Risoprint, Cluj Napoca.
2. Apostu Sorin, Rotar Anuța 2012, Microbiologia produselor alimentare (vol. II), Ed. Risoprint, Cluj Napoca.
3. Apostu Sorin, Rotar Anuța, Carmen Pop 2012, Microbiologia produselor alimentare – Lucrari practice (vol. III), Ed. Risoprint, Cluj Napoca.
4. Dan Valentina 2001, Microbiologia Alimentelor, Editura Alma, Galați.

5. Dragomir Felicia 2006, Microbiologia alimentelor. Ed. Universitaria, Craiova.
6. Dragomir Felicia, Popa Daniela, 2008, Microbiologie practică. Ed. Universitaria, Craiova.
7. Lipșa Florin-Daniel, Ulea Eugen, 2017, Microbiologia produselor alimentare, Ed. "Ion Ionescu de la Brad", Iași.
8. Matei Florentina 2011, Microbiologie aplicată, Ed. Printech, București.
9. Ulea E., Lipsa F. D. – Indrumător practic de microbiologie 2012, Ed. "Ion Ionescu de la Brad", Iași.

Regulamentul de desfășurare a concursului

Probele de concurs, la disciplina de *Microbiologie aplicată*, constau în:

1. Probă scrisă: test cu 50 întrebări grilă, cu o singură variantă corectă de răspuns; durata probei - 2 ore; pondere 50%.
2. Probă practică:
 - a. recunoașterea a 5 microorganisme de interes alimentar (după caractere de cultură pe mediu solid și prin efectuare de preparate microscopice) - pondere 25%
 - b. recunoașterea a 3 tipuri/subtipuri morfologice de bacterii (prin efectuare de frotiuri) - pondere 25%

Șef lucr. dr. Florin-Daniel LIPȘA

Domeniul: Ingineria produselor alimentare (CEPA)

Disciplina: TEHNOLOGIA CĂRNII ȘI PREPARATELOR DIN CARNE

Tematica pentru concursul de Tehnologia cărnii și preparatelor din carne

1. Tehnologia abatorizării animalelor și obținerea carcaselor:

- Tehnologia abatorizării și obținerea carcaselor de bovine;
- Tehnologia abatorizării și obținerea carcaselor de porcine;
- Tehnologia abatorizării și obținerea carcaselor de ovine;
- Tehnologia abatorizării și obținerea carcaselor de păsări;

2. Aprecierea calității carcaselor la animalele domestice;

- Criterii și metode de clasificare a carcaselor.
- Aprecierea carcaselor de bovine, porcine, ovine și păsări;

3. Structura morfologică și compoziția chimică a cărnii;

- Structura și compoziția chimică a țesutului muscular;
- Structura și compoziția chimică a țesutului conjunctiv;
- Structura și compoziția chimică a țesutului adipos;
- Structura și compoziția chimică a țesutului osos.

4. Biochimia și calitatea cărnii;

- Biochimia mușchiului după sacrificare;
- Factorii senzoriali;
- Factorii nutritivi;
- Factorii tehnologici;
- Factorii igienici;

5. Tehnologia conservării cărnii;

- Conservarea cărnii prin frig;
- Conservarea cărnii prin sărare;

- Conservarea cărnii prin afumare.

6. Tehnologia fabricării preparatelor din carne comune

7. Tehnologia fabricării preparatelor din carne crude

Bibliografie:

1. Georgescu Gh., Banu C.2000 - Tratat de producerea, procesarea și valorificarea cărnii. Ed. Ceres, București.
2. Banu C., Alexe P., Vizireanu Camelia, 2003 - Procesarea industrială a cărnii. Ed. Tehnică, București.
3. Werner K. J.,2004 - Enciclopedia of Meat Sciences. Ed. Elsevier Academic Press.

Regulamentul de desfășurare a concursului

Locul de desfășurare: Laboratorul de Fiziologie, etajul II, Facultatea de Zootehnie-Iași.

Durata concursului: 2 (două) ore.

Modalitatea de examinare: Lucrare scrisă de tip grilă (întrebări cu trei variante de răspuns, din care doar un singur răspuns este corect).

Stabilirea subiectelor: Întrebările de tip grilă și baremul de corectare vor fi formulate în ziua concursului, prin consens, de către toți membrii comisiei de concurs. În acest sens, fiecare cadru didactic participant va propune câte 30 întrebări din tematica precizată de organizatori, din care se vor selecta câte 10 întrebări/cadru didactic pe baza cărora se va elabora grila finală de concurs, cu 40 întrebări.

Notarea: Corectarea se face de către toate cadrele didactice participante. Pentru fiecare răspuns corect se vor acorda 2,5 puncte. Nota finală a lucrării (poate fi cu o zecimală) se obține prin însumarea punctelor obținute la răspunsurile corecte.

Clasament: se acordă premiile I, II, III și mențiuni. La medii egale se elaborează un nou test grilă cu 20 întrebări (câte 5 întrebări de la fiecare centru universitar), pentru departajarea concurenților.

Șef lucr. dr. Roxana LAZĂR

Domeniul: Inginerie și management în agricultură și dezvoltare rurală (IE)

Disciplina: MANAGEMENTUL PROIECTELOR

Tematica pentru concursul de Managementul Proiectelor

1. Managementul Proiectelor

- Conceptul de proiect
- Ciclul de viață al proiectelor
- Evaluarea și încheierea proiectelor

2. Planul de afaceri

- Elementele unui plan de afaceri
- Previzionarea veniturilor și cheltuielilor
- Fluxul de numerar

3. Plasamente de capital pe termen lung

- Investiții: conținut și structură
- Finanțarea plasamentelor de capital pe termen lung
- Indicatori de apreciere a eficienței plasamentelor de capital pe termen lung (valoarea actualizată netă; rata internă de randament; durata de recuperare; gradul de îndatorare)

4. Dezvoltarea rurală – concept; principii; strategii

- Politica Uniunii Europene în domeniul dezvoltării rurale
- Strategia României în domeniul dezvoltării rurale

5. Planul național de dezvoltare rurală 2014-2020

- Ghidul solicitantului Sub-măsura 4.1. „Investiții în exploatații agricole”;
- Ghidul solicitantului Sub-măsura 4.2. „Sprijin pentru investiții în procesarea/marketingul produselor agricole”
- Ghidul solicitantului Sub-măsura 6.1. „Sprijin pentru instalarea tinerilor fermieri”
- Ghidul solicitantului Sub-măsura 6.2. „Sprijin pentru înființarea de activități neagricole în zone rurale”
- Ghidul solicitantului Sub-măsura 6.3. „Sprijin pentru dezvoltarea fermelor mici”
- Ghidul solicitantului Sub-măsura 6.4. „Investiții în crearea și dezvoltarea de activități neagricole”
- Ghidul solicitantului Sub-măsura 6.5. „Schema pentru micii fermieri”

Bibliografie:

1. Brezuleanu S. 2015, Managementul și planificarea proiectelor, Editura “Ion Ionescu de la Brad”, Iași.
2. Brezuleanu S., Robu Alexandru Dragoș, Viziteu Șt, 2017, Managementul și planificarea proiectelor în agricultură Editura “Ion Ionescu de la Brad”, Iași.
3. Florescu M., Maton B., Neamțu B., Balogh N. 2014 Managementul proiectelor. Dezvoltare durabilă (suport de curs). Disponibil on line la adresa:
http://www.apubb.ro/wpcontent/uploads/2011/03/Managementu_proiectelor_Dezvoltare_durabila.pdf
4. Oprea D. 2011 (coordonator), Managementul proiectelor europene, Disponibil on line la adresa:
https://edu.moodle.ro/pluginfile.php/53277/mod_resource/content/1/suport_curs_MP_proiecte%20europene.pdf
5. Stoica M. 2014 Proiectarea obiectivelor de investiții. Disponibil online la adresa:
[http://www.biblioteca-digitala.ase.ro/biblioteca/carte2.asp?id=73&idb=;](http://www.biblioteca-digitala.ase.ro/biblioteca/carte2.asp?id=73&idb=)
6. ***https://portal.afir.info/informatii_generale_pndr_pndr_2014_2020

Regulamentul de desfășurare a concursului

Pentru proba *Managementul proiectelor în agricultură și dezvoltare rurală* se pot prezenta echipe de maxim 2 studenți.

Echipele vor pregăti un proiect ce va cuprinde: cererea de finanțare, planul de afaceri sau studiu de fezabilitate, însoțite de documentele specifice pentru finanțarea prin programul FEADR pentru una dintre următoarele submăsuri:

- Sub-măsura 4.1. „Investiții în exploatații agricole”;
- Sub-măsura 4.2. „Sprijin pentru investiții în procesarea/marketingul produselor agricole”
- Sub-măsura 6.1. „Sprijin pentru instalarea tinerilor fermieri”
- Sub-măsura 6.2. „Sprijin pentru înființarea de activități neagricole în zone rurale”
- Sub-măsura 6.3. „Sprijin pentru dezvoltarea fermelor mici”
- Sub-măsura 6.4. „Investiții în crearea și dezvoltarea de activități neagricole”
- Sub-măsura 6.5. „Schema pentru micii fermieri”

Proiectul va fi listat în 5 exemplare care vor fi depuse la comisia de concurs !

Proba de concurs: va consta în următoarele:

- Evaluarea proiectului de către comisie

- Susținerea proiectului pe baza unei prezentări PowerPoint și/sau alt suport logistic.

Mod de evaluare:

- 50% din nota finală – conținutul proiectului prezentat;
- 50% din nota finală – atitudine, mod de prezentare, capacitatea de a motiva deciziile de investiții, capacitatea de a răspunde la întrebări.

Prof. univ. dr. Stejărel BREZULEANU

Domeniul: Inginerie și management în agricultură și dezvoltare rurală (IMAPA)
Disciplina: MANAGEMENTUL RESURSELOR UMANE ÎN ALIMENTAȚIE PUBLICĂ
ȘI AGROTURISM

Tematica pentru concursul de Managementul resurselor umane în alimentație publică și agroturism

- 1. Descrierea și analiza posturilor**
- 2. Recrutarea resursei umane**
- 3. Selecția resursei umane**
- 4. Motivația resursei umane**

Bibliografia:

1. Armstrong Michael, 2009, Managementul resurselor umane, Manual de practică, Ed.Codecs, București.
2. Fleșeriu Adam, 2004, Managementul resurselor umane în unitățile de turism, Ed.Dacia, Cluj-Napoca.
3. Gherman Remus, 2011, Managementul resurselor umane, Ed. Mirton, Timișoara.
4. Ilieș, L., Osoian, C., Petelean, A., 2002, Managementul resurselor umane, Ed. Dacia, Cluj-Napoca.
5. Pânișoară Georgeta, Pânișoară Ion-Ovidiu, 2016, Managementul resurselor umane, Ed. Polirom, Iași.

Regulamentul de desfășurare a concursului

Concursul se va desfășura sub formă de chestionare tip grilă, cu 40 de întrebări, fiecare cu 3 variante de răspuns, dintre care doar una va fi corectă.

Șef lucr. dr. Mihaela IVANCIA

Domeniul: Horticultură
Disciplina: ENTOMOLOGIE

Tematica pentru concursul de Entomologie

- 1. Morfologia externă a insectelor:**
 - Structura capului la insecte;
 - Structura toracelui și apendicele acestuia;
 - Structura abdomenului și apendicele acestuia;
- 2. Biologia insectelor**
 - Dezvoltarea insectelor
 - Prolificitatea, generația și ciclul biologic la insecte.
 - Diapauza.
- 3. Dăunătorii din plantațiile pomicole:**
 - *Quadraspidiotus perniciosus*.
 - *Eriosoma lanigerum*.
 - *Cydia pomonella*.
 - *Grapholitha funebrana*

- *Hyphantria cunea*.
- *Rhagoletis cerasi*.

4. Dăunătorii din plantațiile de viță de vie

- *Phylloxera vastatrix*.
- *Lobesia botrana*.
- *Anomala solida*.
- *Eriophyes vitis*

Bibliografie

1. Perju T, Bobârnac B., Costescu C., Duvlea I., Filipescu C., Ghizdavu I., Pașol P.1983, Entomologie agricolă, Ed. Didactică și Pedagogică București.
2. Ghizdavu I, Pașol P., Pălăgeșșiu I., Bobîrnac B., Filipescu C., Matei I. , Georgescu T., Baicu T., Barbulescu Al., 1997, Entomologie agricolă, Ed. Didactică și Pedagogică RA, București.
3. Roșca I, Oltean I., Mitrea I., Tâlmăciu M., Petanec D.I., Bunescu H.Ș., Istrate Rada, Tâlmăciu Nela, Stan C., Micu Lavinia Mădălina, 2011, Tratat de entomologie generală și spacială, Ed.Alpha MDN, Buzău.

Regulamentul de desfășurare a concursului

Test grilă, partea generală, 30 de întrebări cu 3 răspunsuri, din care un răspuns este corect-70%

Test grilă, partea specială, 15 de întrebări cu 3 răspunsuri, din care un răspuns este corect-30%.

La partea specială, întrebările se vor referi la următoarele aspecte: încadrarea sistematică, numărul de generații, stadiul și locul de iernare etc.

Rezultatul final va fi stabilit pe baza punctajului obținut la probele de concurs.

În cazul unor punctaje identice se repetă proba scrisă cu alte seturi de întrebări dintre cele impuse.

Fiecare universitate va pregăti un set de 50 de întrebări din tematica dată, 35 din partea generală și 15 din partea specială. Din cele 300 de întrebări, în dimineața concursului, comisia va selecta și va întocmi 3 seturi a câte 50 de întrebări, din care studenții vor extrage o variantă.

Prof. univ. dr. Mihai TĂLMACIU

Disciplina: POMICULTURĂ

Tematica pentru concursul de Pomicultură

Proba teoretică

- 1. Clasificarea speciilor fructifere cultivate în climatul temperat**
 - 1.1. Clasificarea speciilor pomicole după habitus
 - 1.2. Clasificarea pomicolă a speciilor fructifere
- 2. Organele pomilor și arbuștilor fructiferi**
 - 2.1. Sistemul radicular
 - 2.2. Tulpina
- 3. Ciclul de viață al speciilor pomicole**
 - 3.1. Perioadele de vârstă din ciclul întreg de viață și particularitățile lor
 - 3.2. Particularități în comportarea pomilor pe rădăcini proprii și a celor altoiți în ciclul întreg de viață
 - 3.3. Relațiile dintre altoi și portaltoi

- 4. Ciclul anual al speciilor pomicole**
 - 4.1. Fenofazele inițiale ale organelor vegetative și de rod
 - 4.2. Starea de repaus
 - 4.3. Fenofazele finale ale organelor vegetative și de rod
- 5. Alternanța de rodire**
 - 5.1. Cauze și forme de manifestare
 - 5.2. Frecvența și intensitatea alternanței de rodire
 - 5.3. Măsuri pentru înlăturarea alternanței de rodire
- 6. Ecologia pomilor și arbuștilor fructiferi**
 - 6.1. Particularitățile ecosistemului pomicol
 - 6.2. Lumina ca factor de vegetație
 - 6.3. Temperatura ca factor de vegetație
 - 6.4. Apa ca factor de vegetație
 - 6.5. Aerul ca factor de vegetație
 - 6.6. Cerințele pomilor și arbuștilor fructiferi față de mediul edafic
 - 6.7. Relieful și redistribuirea factorilor ecologici
- 7. Producerea materialului săditor pomicol**
 - 7.1. Amplasarea și organizarea sectorului pepinieristic
 - 7.2. Înmulțire a portaltoilor și arbuștilor fructiferi
 - 7.3. Tehnologia obținerii pomilor altoiți
 - 7.4. Metode de reducere a timpului pentru producerea materialului săditor pomicol
- 8. Înființarea plantațiilor pomicole**
 - 8.1. Sisteme de cultură ale pomilor fructiferi
 - 8.2. Alegerea, organizarea și pregătirea terenului
 - 8.3. Alegerea și amplasarea speciilor și soiurilor
 - 8.4. Plantarea pomilor și îngrijirea lor după plantare

Proba practică

- 1. Recunoșterea formațiunilor de rod la speciile pomicole**
 - 1.1. Ramuri de rod la măr și păr
 - 1.2. Ramuri de rod la gutui
 - 1.3. Ramuri de rod la cireș și vișin
 - 1.4. Ramuri de rod la prun și cais
 - 1.5. Ramuri de rod la piersic și migdal
- 2. Plantarea pomilor fructiferi**
- 3. Altoirea pomilor fructiferi**
 - 3.1. Altoiri cu mugure detașat (în T cu mugur dormind, chip budding)
 - 3.2. Altoiri cu ramură detașată (altoirea în copulație perfecționată)

Bibliografie

1. Baci A., 2005 Pomicultură generală, Edit., Universitaria, Craiova.
2. Ghena N., Braniște N., Stănică Fl., 2004, Pomicultură generală, Edit, Matrix Rom, București.
3. Grădinariu G., Istrate M., 2003 Pomicultură generală și specială. Edit. Tipo. Moldova, Iași.
4. Iordănescu Olimpia Alina, 2008 Pomicultură, Edit., Eurobit, Timișoara.
5. Istrate M., 2007, Pomicultură generală, Edit., Ion Ionescu de la Brad, Iași .

6. Parnia P., și colab., 1982, Producerea materialului săditor pomicol și dendrologic, Editura Ceres, București.

7. Roman Ioana, Ropan G., 2008, Pomicultură generală, Edit., Academic Pres, Cluj-Napoca.

Regulamentul de desfășurare a concursului

Nota finală se va calcula în baza formulei: **PTx70%+PPx30%**

Prof. univ. dr. Mihai ISTRATE

Disciplina: DESIGN PEISAGER

Tematica pentru concursul de Design peisager

Proba scrisă

Cap. 1. Elemente de compoziție în design-ul peisager

- 1.1. Perspectivă, compunerea traseelor, succesiunea, gradația și ritmul
- 1.2. Axele, centrul de greutate/centrele de interes, echilibrul și proporționalitatea
- 1.3. Simetria, asimetria, disimetria, concordanta și contrastul

Cap 2. Elemente de design al apelor

- 2.1. Design-ul apelor naturale și artificiale
- 2.2. Caracteristici ale tipurilor de amenajări cu apă

Cap. 3. Elemente de design al vegetației. Compozițiile vegetale

- 3.1. Alegerea plantelor și elemente de design al vegetației decorative (arborii și arbuștii, florile, plantele urcătoare, gazonul și ierburile decorative)
- 3.2. Amenajările vegetale cu roci și apă
- 3.3. Sustenabilitatea compozițiilor vegetale

Cap. 4. Elemente de design al mobilierului peisagistic

- 4.1. Clasificări. Tipuri de materiale folosite
- 4.2. Tipuri de elemente construite și caracteristici generale
- 4.3. Sustenabilitatea mobilierului peisagistic

Proba Practică

Realizarea unei compoziții vegetale pe baza unei teme date

Bibliografie

1. Dascălu Doina Mira, Cojocariu Mirela, 2016 – Design Peisagistic, Ed. Ion Ionescu de la Brad, Iași.
2. Draghia Lucia, Chelariu Elena-Liliana, 2011- Floricultură, Ed. "Ion Ionescu de la Brad", Iași.
3. Iliescu Ana-Felicia, 2006 – Arhitectură peisageră, Ed. Ceres, București.
4. Mitrea V., 2000 – Peisagistica, Ed. Universității Tehnice, Cluj-Napoca.
5. Sandu Tatiana, 2009 - Arboricultură ornamentală, Ed. Ion Ionescu de la Brad, Iași.

Regulamentul de desfășurare a concursului

Proba scrisă va consta într-o serie de întrebări cu răspunsuri libere – 50%.

Proba practică va consta în conceperea și desenarea unei compoziții vegetale, respectând cerințele unei teme date - 50%.

Nota finală va rezulta din cumularea punctajului de la cele două probe.

Proba de departajare va consta în întrebări suplimentare cu răspuns liber scris.

Timpul acordat pentru cele două probe va fi de max. 6 ore.

Fiecare echipă va fi alcătuită din studenți de la Specializarea Peisagistică (din anii II – IV studii de licență; nu se admit studenți de la master).

Prof. Dr. Arh. Doina Mira DASCĂLU

Tematica pentru concursul de Poluarea apei, solului și aerului

Tematica:

- 1. Poluarea apelor de suprafață**
- 2. Poluarea apelor subterane**
- 3. Poluarea solului**
 - Fenomenologia poluării
 - Surse de poluare
 - Metode de reducere a poluării
 - Monitorizare
- 4. Prevenirea poluării**
 - Prevenirea poluării în contextul dezvoltării durabile
 - Principii și componente ale prevenirii poluării prin minimizarea pierderilor
 - Considerații privind opțiunile pentru reducerea pierderilor

Bibliografie:

1. Bica I., 1998 – Poluarea acviferelor. Tehnici de remediere, Ed. Didactică și Pedagogică, București, Capitolele 3-6.
2. Bica I., 2002 – Protecția mediului. Politici și instrumente, Ed. HGA, București, Capitolul 2.
3. Căliman F.A., Robu B.M., Smaranda C., Pavel V.L., Gavrilescu M. (Ed.), 2009. Poluanți persistenți în mediu. I. Produse farmaceutice și de igienă, Ed. Politehniun, Iași, Capitolele 1-2.
4. Căliman F.A., Robu B.M., Smaranda C., Pavel V.L., Gavrilescu M. (Ed.), 2009. Poluanți persistenți în mediu. II. Poluanți organici persistenți și coloranți, Ed. Politehniun, Iași, Capitolul 1.
5. Căliman F.A., Robu B.M., Smaranda C., Pavel V.L., Gavrilescu M. (Ed.), 2009. Poluanți persistenți în mediu. III. Metale grele, Ed. Politehniun, Iași, Capitolele 1,4.
6. Gavrilescu M., Nicu M., 2004. Reducerea poluanților la sursă și minimizarea deșeurilor, Ed. Ecozone, Iași, Capitolul 1.
7. Vârsta A., 2012. Poluarea solului, Valahia University Press, Târgoviște.
8. Vârsta A., 2012. Poluarea solului, apei și aerului, Ed. Universității Lucian Blaga din Sibiu, Sibiu.

Regulamentul de concurs:

Concursul va fi pe bază de întrebări tip grilă, fiecare întrebare va avea câte trei variante de răspuns dintre care doar unul va fi corect. Durata probei: două ore.

Concurenții vor primi 50 de întrebări, fiecare de câte 0,20 puncte. Fiecare facultate participantă va întocmi un set de 50 de întrebări din tematica de concurs. În ziua concursului se vor trage la sorți în mod egal de la fiecare participant numărul de întrebări grilă.

Corectarea grilelor se va face de comun acord, de către Comisia de concurs, formată din cadrele didactice responsabile din facultățile participante. În caz de punctaj egal, se va institui o probă de departajare. Proba de departajare va avea în vedere elaborarea unui eseu din tematica de concurs, eseu stabilit în ziua concursului, de comun acord, de către Comisia de concurs.

Fiecare facultate va participa la concurs cu studenți din anul în care se studiază disciplina.

Șef lucr. dr. Raluca – Maria HLIHOR

Domeniul: Zootehnie
Disciplina: NUTRIȚIE ȘI ALIMENTAȚIE ANIMALĂ

Tematica pentru concursul de Nutriție și alimentație animală

Proba teoretică

1. Componentele chimice ale nutrețurilor și importanța lor pentru organismul animal

- 1.1. Glucidele
- 1.2. Lipidele
- 1.3. Protidele
- 1.4. Substanțele minerale
- 1.5. Vitaminele

2. Nutrețuri folosite în alimentația animalelor

- 2.1. Nutrețuri de origine vegetală
- 2.2. Nutrețuri de origine animală
- 2.3. Substanțe azotate neproteice de sinteză utilizate în hrana animalelor ca înlocuitori de proteină
- 2.4. Nutrețuri de origine minerală
- 2.5. Substanțe adiționale de uz furajer

3. Alimentația normată a animalelor

- 3.1. Alimentația taurinelor
- 3.2. Alimentația ovinelor
- 3.3. Alimentația suinelor
- 3.4. Alimentația păsărilor

Proba practică

1. Formularea rețetelor de nutrețuri combinate pentru suine

2. Formularea rețetelor de nutrețuri combinate pentru păsări.

Bibliografie:

1. Drăgotoiu D. și colab., 2014, Nutriția și alimentația animalelor. Caiet de lucrări practice. Ed. Granada, București.
2. Pop I.M, Halga P., Avarvarei Teona, 2016, Nutriția și alimentația animalelor, vol. I, II, III, Edit. TipoMoldova, Iași.
3. Stoica I. și colab., 2001, Bazele nutriției și alimentației animalelor. Ed. Coral Sanivet, București.
4. Șara A., M. Bențea, 2013, Alimentația animalelor. Ediția a II-a revizuită și adăugită. Editura Risoprint, Cluj- Napoca.
5. Șara A., M. Bențea, 2014, Nutrețurile, caracteristici nutritive și utilizare. Ediția a II-a revizuită și adăugită. Editura Risoprint, Cluj- Napoca.
6. Drinceanu Dan, 1994, Alimentația animalelor, Editura Euroart Timișoara.
7. Ștef Lavinia, 2008, Nutrețurile combinate în alimentația suinelor și a păsărilor, Editura Mirton, Timișoara.

Regulamentul de desfășurare a concursului

Examenul va consta dintr-o probă teoretică, sub forma unei grile și o probă practică. Pentru desfășurarea probei teoretice, din tematica propusă, fiecare cadru didactic de specialitate participant va

elabora și va prezenta un număr de 25 de întrebări tip grilă cu răspuns tip complement simplu (1 din 4). În ziua examenului, de comun acord, se va realiza o grilă, care să conțină 25 de întrebări.

Corectarea se va face de către toate cadrele didactice participante, iar punctajul va fi de 0,4 puncte/întrebare.

Proba practică va consta în formularea unei rețete de nutrețuri combinate, la care se vor echilibra 7 parametri nutriționali (energie, proteină, lizină, metionină+cistină, calciu, fosfor, celuloză brută).

Calcularea punctajului se va face, considerându-se 1 punct/parametru echilibrat corect, la care se vor adăuga până la 3 puncte, în funcție de corectitudinea selectării grupelor de materii prime componente ale rețetei.

Nota finală va fi obținută prin efectuarea mediei celor două note (proba teoretică și proba practică).

Conf. univ. dr. Daniel SIMEANU

Disciplina: TEHNOLOGIA CREȘTERII PĂSĂRILOR

Tematica pentru concursul de Tehnologia creșterii păsărilor

1. Selecția găinilor

- 1.1. Criterii de selecție a găinilor din rasele ușoare (T1 / 391-406)
- 1.2. Tehnici și criterii de selecție a găinilor din rasele grele (T1 / 428-432)
- 1.3. Selecția curcilor (T1 / 452-458)

2. Reproducere și embriologie

- 2.1. Aparatul genital femel la păsări (T2 / 21-23)
- 2.2. Aparatul genital mascul la păsări (T2 / 24-26)
- 2.3. Dezvoltarea embrionară (T2 / 64-75)

3. Incubația ouălor

- 3.1. Regimul de incubație pentru ouăle de găină (T2 / 86-92)
- 3.2. Particularități ale incubației ouălor de curcă și de palmipede (T2 / 92-94)
- 3.3. Stația de incubație cu mediul controlat (T2 / 187-194)

4. Creșterea găinilor pentru producția de ouă-consum

- 4.1. Factori care influențează compoziția ouălor (UMG / 190-194)
- 4.2. Factori care influențează producția numerică de ouă (UMG / 194-199)
- 4.3. Factori care influențează greutatea ouălor (UMG / 199-203)
- 4.4. Creșterea și exploatarea hibrizilor ouători (UMG / 232-242)
- 4.5. Năpârlirea păsărilor (UMG / 306-311)

5. Reproducție (Creșterea tineretului de reproducție-părinți rase grele)

- 5.1. Principii generale (V / 57-58)
- 5.2. Cadrul tehnologiei generale (V / 58-74)
- 5.3. Hrănirea și adăparea tineretului de reproducție (V / 75-87)
- 5.4. Programul de lumină (V / 87-88)

Bibliografie:

1. Usturoi MG, 2008, Creșterea păsărilor. Editura "Ion Ionescu de la Brad", Iași.
2. Vacaru-Opriș I. și colab., 2000, Tratat de Avicultură. Volumul I. Editura Ceres, București.
3. Vacaru-Opriș I. și colab., 2002, Tratat de Avicultură. Volumul II. Editura Ceres, București.
4. Van I. și colab., 2010, Creșterea și industrializarea puilor de carne. Editura Publishing, București.

Regulamentul de desfășurare a concursului

Locul de desfășurare: Laboratorul de Avicultură, etajul II, Facultatea de Zootehnie-Iași.

Durata concursului: 2 (două) ore.

Modalitatea de examinare: Lucrare scrisă de tip grilă (întrebări cu trei variante de răspuns, din care doar un singur răspuns este corect).

Stabilirea subiectelor: Întrebările de tip grilă și baremul de corectare vor fi formulate în ziua concursului, prin consens, de către toți membrii comisiei de concurs. În acest sens, fiecare cadru didactic participant va propune câte 30 întrebări din tematica precizată de organizatori, din care se vor selecta câte 10 întrebări/cadru didactic pe baza cărora se va elabora grila finală de concurs, cu 40 întrebări.

Notarea: Corectarea se face de către toate cadrele didactice participante. Pentru fiecare răspuns corect se vor acorda 2,5 puncte. Nota finală a lucrării (poate fi cu o zecimală) se obține prin însumarea punctelor obținute la răspunsurile corecte.

Clasament: se acordă premiile I, II, III și mențiuni. La medii egale, pentru departajarea concurenților, se elaborează un nou test grilă cu 20 întrebări (câte 5 întrebări de la fiecare centru universitar).

Prof. univ. dr. Marius Giorgi USTUROI

Domeniul: Medicină Veterinară

Disciplina: SEMIOLOGIE

Tematica pentru concursul de Semiologie

- 1. Examenul clinic al animalelor**
- 2. Examinarea și semiologia aparatului digestiv**
- 3. Examinarea și semiologia aparatului respirator**
- 4. Examinarea și semiologia aparatului cardio-vascular**

Bibliografie

1. Vulpe V., 2016. Semiologie generală veterinară. Editura PIM, Iași.
2. Vulpe V., 2016. Semiologie generală veterinară. Editura PIM, Iași.
3. Papuc I., 2017. Tratat de semiologie medicală veterinară. Editura Academiei Române.
4. Vlăgioiu C., Tudor N., 2012, Semiologie veterinară și tehnicile de examinare, Editura Sitech, Craiova.

Regulamentul de desfășurare a concursului

Concursul constă în rezolvarea unei grile de 100 de întrebări. Fiecare răspuns corect va fi notat cu 1 punct. Întrebările vor avea trei variante de răspuns, din care unul singur este corect. Se realizează clasificarea rezultatelor concurenților, iar premiile se acordă în ordinea punctajului obținut.

Prof. univ. dr. Vasile VULPE

Disciplina: ANATOMIE PATOLOGICĂ

Tematica pentru concursul de Anatomie patologică

Patologie generală

- 1. Răspunsul celular și tisular față de acțiunea agenților patogeni**
- 2. Modificările vasculare și tromboza**

3. **Inflamația acută**
4. **Inflamația cronică și vindecarea**
5. **Neoplazia și biologia tumorală**

Bibliografie

1. M. Donald McGavin, James F. Zachary 2012, Pathologic basis of veterinary disease. Fifth Edition, Mosby Elsevier, Printed in China

Regulamentul de desfășurare a concursului

1. Echipa de concurs este formată din studenții anului III.
2. Concursul va consta într-o probă scrisă tip grilă, cu **100 de întrebări** din tematica de concurs. Fiecare întrebare va avea patru variante de răspuns, din care un singur răspuns corect. Fiecare răspuns corect va fi notat cu 1 pct. Punctajul maxim este de **100 de puncte**.
3. Fiecare facultate va formula un număr egal de întrebări (25 întrebări).
4. Timpul de desfășurare a concursului este de două ore.
5. În cazul rezultatelor egale, se va face departajarea concurenților. Departajarea va consta într-o probă de recunoaștere a 10 imagini macroscopice cu leziuni din tematica de concurs, notate fiecare cu câte 1 pct. Timpul probei de departajare va fi de 30 minute.

Conf. univ. dr. Aurelian-Sorin PAȘCA

Domeniul: Inginerie geodezică
Disciplina: TELEDETECTIE ȘI GIS

Tematica pentru concursul de Teledetectie și GIS

1. **GIS - Definiții. Mod de realizare. Domenii de aplicare.**
2. **GIS - Componente. Funcții. Avantaje.**
3. **Structuri de date spațiale. Sisteme de reprezentare. Sistemul Vector. Sistemul Raster.**
4. **Sisteme de coordonate. Proiecții cartografice.**
5. **Baze de date geografice. Avantaje. Folosirea setului de date topologice (creare/validare).**
6. **Surse de date utilizate în GIS.**
7. **Achiziția datelor analogice. Georeferențierea.**
8. **Aplicațiile teledetectiei.**
9. **Componentele unui sistem de teledetectie.**
10. **Instrumente de achiziție (captori, vectori, detectori).**
11. **Tipuri de senzori.**
12. **Rolul culorilor în analiza datelor de teledetectie.**
13. **Caracteristicile imaginilor digitale de teledetectie.**
14. **Operațiuni pregătitoare efectuate asupra imaginilor de teledetectie.**
15. **Procesarea imaginilor digitale. Rezoluția. Clasificarea imaginilor digitale.**
16. **Spectrul electromagnetic.**
17. **Platforme de teledetectie. Misiuni spațiale.**
18. **Sisteme de Gestionare a Bazelor de Date.**
19. **Software GIS utilizate.**
20. **Exemple de aplicații GIS.**

Bibliografie:

1. Badea, Alexandru, 2006, Analiza efectelor amenajărilor funciare din Bărăganul de Sud prin mijloace teledetectie-SIG, Ed. Universitaria, Craiova.

2. Băduț, M., 2004, GIS Sisteme Informatice Geografice – Fundamente practice, Editura Albastră.
3. Dumitru, G., 2001, Sisteme Informatice Geografice, Editura Alabastră, Cluj-Napoca.
4. Donisă, V., Donisă, I. 1998, Dicționar explicativ de Teledetecție și Sisteme Informaționale Geografice, Ed. Junimea, Iași.
5. Imbroane, M., Moore, D., 1999, Inițiere în GIS și teledetecție, Editura Presa Universitară Clujeană, Cluj – Napoca.
6. Imbroane, M., 2012, Sisteme Informatice Geografice, Presa Universitara Cluj-Napoca.
7. Matei F., 2014 Sisteme informatice geografice prin ArcGIS, Ed. Risoprint, Cluj-Napoca.
8. Mihai D., Călugăru A., 2016, Sisteme Informaționale geografice pentru Amenajarea Teritoriului. Note de curs.
9. Mihai D., 2016, Sisteme Informaționale geografice utilizând ArcGIS. Îndrumar de lucrări practice.
10. Mihai D., Călugăru A., 2015, Sisteme Informaționale Geografice în Administrația Publică.
11. Mihai D., 2014, Geomatica în reabilitarea amenajărilor de Îmbunătățiri Funciare.
12. Mihai, B. 2007, Teledetecție, Vol 1. Introducere în procesarea digitală a imaginilor, Ed. Universității din București.
13. Mihai, B. 2009, Teledetecție, Vol 2. Noțiuni și principii fundamentale, Editura Universității din București.
14. Popescu, C., 2007, Teledetecție și sisteme informatice geografice în agricultură, Editura Eurobit, Timișoara.
15. Zegheru, Nicolae, Albotă, M., 2008, Dicționar de geodezie, topografie, fotogrammetrie, teledetecție, cartografie, cadastru, Editura Nemira, București.
16. *** Sisteme informatice de evidență cadastrală – Curs postuniversitar de perfecționare, 2004UTB – Facultatea de Geodezie, Editura Compress, București.
17. *** Măsurători terestre fundamentale, 2002, Editura Matrix Rom, București.
18. <http://earth.unibuc.ro/>
19. <http://www.esriro.ro>

Regulamentul de desfășurare a concursului

1. Probă teoretică teledetecție: un subiect din tematica propusă – Timp 2 ore.

2. Probă practică GIS: utilizarea unui soft GIS pentru realizarea unui sistem informațional geografic, care va presupune:

- Georeferențierea în Stereo 1970 a unei foi de hartă scara 1:25.000, inclusiv transformarea coordonatelor pentru referențiere din geografice în stereo 1970;

- Crearea a minim 3 teme: punct, linie și poligon (fiecare temă va avea, de la caz la caz, calculată automat, cu ajutorul softului, lungimea sau suprafața);

- Realizarea unei/unor interogări care să justifice scopul sistemului creat;

Finalizarea probei practice constă în crearea unui layout format A4, având elemente obligatorii: vectorii realizați cu atributele respective, caroiaj în stereo 1970, nord, legendă și scară.

Timp de lucru 2 ore.

Softul propus este ArcGISDesktop 10.3.1, disponibil pe laptopurile personale ale concurenților.

Notă: Concurenții care nu dispun de laptopuri cu softul ArcGis 10.3.1 sunt rugați să anunțe organizatorii și USAMV București – FIFIM, pentru a asigura un număr corespunzător de PC-uri, necesare pentru proba practică.

Prof. univ. dr. Daniel BUCUR

Domeniul: Concurs sportiv
Disciplina: FOTBAL BĂIEȚI

Tematica pentru concursul de Fotbal băieți

Regula 1 – Terenul de joc

1. Jocurile se vor disputa numai pe suprafețe cu *gazon artificial*.

2. *Dimensiuni:*

Terenul de joc trebuie să aibă o formă dreptunghiulară. Lungimea liniilor de margine trebuie să fie mai mare decât lungimea liniilor de poartă. Lungime: min. 38 m, max. 42m. Lățime: min. 18 m, max. 22 m.

3. *Linii de marcare a terenului de joc:*

Terenul de joc trebuie să fie marcat cu linii vizibile. Liniile fac parte integrantă din spațiul pe care-l delimitează. Liniile de demarcație mai lungi se numesc linii de margine, iar cele mai scurte se numesc linii de poartă. Terenul de joc va fi împărțit în două jumătăți egale, prin linia mediană.

Punctul de la centrul terenului va fi marcat la mijlocul liniei mediane. Între linia de margine, linia de poartă și gardul împrejmuitoare sau mantinelă, bănci de rezervă, etc, trebuie să fie o distanță de minim 1 m.

4. *Suprafața de pedeapsă:*

La fiecare capăt al terenului se va delimita o suprafață de pedeapsă, cu următoarele caracteristici:

- se vor trasa două linii perpendiculare pe linia de poartă, la o distanță de 6 m de la centrul porții;
- aceste linii se vor întinde pe terenul de joc pe o distanță de 6 m și vor fi unite printr-o linie trasată paralel cu linia de poartă;
- există și posibilitatea ca această suprafață să fie sub forma unui semicerc, astfel: se vor trasa două sferturi de cerc cu o rază de 6 m (măsurat de la partea interioară a stâlpilor porților), începând de pe linia porții în terenul de joc, unite între ele cu o linie dreaptă paralelă cu linia porții (la o distanță de 6 m de linia porții);

5. *Punctul de pedeapsă:*

În preajma fiecărei suprafețe de pedeapsă va fi marcat vizibil un punct, situat pe o linie imaginară perpendiculară pe linia de poartă, la 7 m, din mijlocul liniei de poartă. Acesta este punctul de pedeapsă. De asemenea, se va marca un punct, în aceleași condiții, la distanța de 9 metri, pentru executarea loviturilor de pedeapsă acordate în condițiile prevăzute la Regula 10.

6. *Zona de înlocuire:*

Zona de înlocuire se află lângă linia de margine, în fața băncilor de rezervă, în dreptul liniei de mijloc. Jucătorii trebuie să efectueze înlocuirea la mijlocul terenului.

7. *Porțile:*

Porțile trebuie ridicate la mijlocul liniei de poartă. Ele se constituie din doi stâlpi verticali, care sunt legați de o bară transversală, paralelă cu linia de poartă. Distanța interioară dintre cei doi stâlpi va fi de 2 m, iar partea inferioară a barei transversale se va afla la o înălțime de 2 m de linia porții. Plasele de la porți sunt obligatorii și vor fi prinse astfel încât să nu jeneze portarul. În scopul prevenirii accidentelor, porțile trebuie să fie bine fixate. Diametrul stâlpilor și al barei transversale este de minim 6 cm și maxim 12 cm.

Regula 2 - Mingea de joc

Mingea este de formă sferică, iar materialul poate fi din piele sau din alt material omologat, cu o circumferință cuprinsă între limitele admise, de 68 - 70 cm (numărul 5).

Mențiuni:

Dacă mingea se sparge sau se deteriorează în timpul desfășurării jocului, acesta va fi oprit și se va relua, cu o altă minge, printr-o minge de arbitru, de pe locul în care se afla prima minge în momentul în care s-a deteriorat, cu excepția prevederilor de la Regula 7.

Dacă mingea se sparge sau devine neregulamentară după executarea unei lovituri de pedeapsă, dar înainte de a fi atinsă de un jucător sau să atingă una din barele porții, lovitura se va repeta.

Dacă mingea se sparge sau se deteriorează atunci când nu este în joc, înainte de executarea unei lovituri de începere, a aruncării de la poartă, a loviturii de la colț, a unei lovituri libere, a loviturii de pedeapsă sau a aruncării de la margine, jocul se va relua în mod corespunzător cu o nouă minge.

Pe parcursul jocului, mingea poate fi schimbată doar cu acordul arbitrului.

Se va juca în mod obligatoriu cu mingea pusă la dispoziție de echipa gazdă.

Regula 3 – Numărul jucătorilor

Jucători:

- jocurile se vor desfășura între 2 echipe compuse din cel mult 6 jucători, dintre care unul este portar;

- un joc nu poate începe sau continua, dacă una dintre echipe are mai puțin de 4 jucători pe teren;

- lotul unei echipe cuprinde 10 jucători;

- numărul de înlocuiri este nelimitat;

- un jucător înlocuit poate participa din nou la joc;

- înlocuirea poate fi efectuată indiferent dacă mingea este în joc sau nu;

- portarul unei echipe poate fi înlocuit cu un jucător de rezervă sau cu un alt jucător;

Procedura de înlocuire:

- jucătorul înlocuit trebuie să părăsească terenul, înainte ca jucătorul care îl înlocuiește să intre pe teren;

- jucătorul de rezervă poate intra pe terenul de joc doar după ieșirea jucătorului pe care trebuie să-l înlocuiască;

- procedura de înlocuire este efectuată din momentul în care jucătorul de rezervă pătrunde pe terenul de joc;

- jucătorii de rezervă se află sub autoritatea arbitrului, indiferent dacă participă sau nu la joc.

Sanțiuni:

a) în cazul în care un jucător de rezervă intră pe terenul de joc fără permisiunea arbitrului:

- jocul va fi oprit;

- jucătorul vinovat trebuie sancționat cu cartonaș galben și trebuie să părăsească terenul de joc;

- jocul se va relua cu o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse, de pe locul unde a fost mingea în momentul opririi jocului, cu excepția prevederilor de la Regula 7.

b) în cazul în care jucătorul de rezervă pătrunde pe terenul de joc înainte ca jucătorul pe care îl înlocuiește să fi părăsit suprafața de joc:

- jocul va fi oprit;

- jucătorul de rezervă trebuie sancționat cu cartonaș galben;

- jocul trebuie continuat cu lovitură liberă indirectă, în favoarea echipei adverse, de pe locul în care se afla mingea în momentul opririi jocului, cu excepția prevederilor de la Regula 7.

c) dacă jucătorul de rezervă pătrunde pe terenul de joc în afara zonei de înlocuire sau dacă jucătorul înlocuit părăsește terenul în afara acestei zone (cu excepția cazurilor de accidentare):

- jocul va fi oprit;
- jucătorul vinovat trebuie sancționat cu cartonaș galben;
- jocul trebuie reluat cu o lovitură liberă indirectă, în favoarea echipei adverse, din locul în care se află mingea în momentul întreruperii jocului, cu excepția prevederilor cuprinse la Regula 7.

Regula 4 – Echipamentul jucătorilor

Siguranța:

Echipamentul sau ținuta jucătorilor nu trebuie în niciun caz să prezinte vreun pericol pentru ei înșiși sau pentru ceilalți jucători. Această măsură se aplică și în cazul purtării bijuteriilor de orice fel.

Echipament de bază:

- tricou; numerotarea este de la 1 la 99;
- șort (dacă jucătorul poartă sub șort chiloți termici, aceștia trebuie să fie de aceeași culoare cu șortul);
- jambiere;
- ghete (ghete de sală, confecționate din piele moale (ghetele cu crampoane sunt interzise);
Portarul poate purta și pantaloni lungi; tricoul său trebuie să fie diferit ca și culoare de cel al coechipierilor și al adversarilor, respectiv de cele ale arbitrilor.

Sanctiuni:

În cazul încălcării acestei reguli, jucătorul trebuie să părăsească terenul de joc pentru a-și pune echipamentul corespunzător. Acesta poate reveni doar dacă jocul este oprit și arbitrul verifică dacă echipamentul jucătorului corespunde regulamentului de joc.

Echipele gazdă sau principală va juca în echipamentul tradițional, iar echipa oaspete este obligată să aibă un echipament de culoare diferită.

Regula 5 – Arbitrul

Pentru conducerea fiecărei partide vor fi delegați doi arbitri, care vor veghea asupra aplicării regulilor de joc și a căror autoritate și exercițiu al drepturilor vor începe imediat după intrarea pe terenul de joc și vor dura până în momentul în care vor părăsi terenul. Arbitrul de pe partea opusă băncilor de rezervă este arbitrul principal.

Drepturi și obligații ale arbitrilor:

- veghează la aplicarea regulilor de joc;
- arbitrul are obligația de a urmări ca echipele să nu folosească jucători fără viza medicală;
- arbitrul verifică dacă pe foaia de arbitraj sunt menționați jucători care nu au dreptul de a participa;
- are dreptul de a opri jocul pentru orice încălcare a regulamentului, de a suspenda sau de a întrerupe definitiv partida în cazul unor evenimente neprevăzute sau neașteptate;
- ia atitudine împotriva jucătorului care are o comportare nesportivă, îl va avertiza, iar în cazul greșelilor grave va dispune eliminarea acestuia;
- va trimite în afara terenului de joc acele persoane care au pătruns pe teren fără încuviințarea sa;
- va opri partida, în situația în care un jucător a fost grav accidentat; el va dispune transportarea acestuia în afara terenului de joc;
- va lăsa jocul să continue, în cazul în care consideră că jucătorul a suferit doar o accidentare ușoară;

- va hotărî dacă mingea adusă pentru joc corespunde cerințelor de la Regula 2.

Deciziile arbitrului referitoare la partidă sunt inatacabile și definitive.

Arbitrul își poate schimba o decizie, în urma consultării cu celălalt arbitru din brigadă, sau dacă își dă seama că aceasta este eronată, cu condiția ca jocul să nu fie reluat sau să se fi terminat.

- veghează ca timpul de joc prevăzut în regulament să fie respectat;
- verifică durata eliminărilor;
- indică, prin semnalizare sonoră, sfârșitul reprizelor și al partidei;
- consemnează numele / numărul marcătorilor;
- notează și verifică pe foaia de arbitraj numele, numărul de pe tricou al jucătorului atenționat cu cartonaș galben sau roșu, precum și minutul;
- la sfârșitul partidei, arbitrul consemnează pe foaia de arbitraj motivul eliminărilor dictate;
- verifică dacă înlocuirea a fost făcută regulamentar (arbitrul de margine).

Regula 6 – Durata jocului

Durata jocului va fi de 2 reprize a câte 20 de minute fiecare, cu o pauză de maxim 5 minute între ele, cu următoarele mențiuni :

- arbitrul este obligat să adauge la fiecare repriză timpul pierdut cu înlocuirile de jucători, accidentări, recuperarea mingii de joc sau pentru orice alte cauze ;
- durata fiecărei reprize va fi prelungită pentru a permite executarea sau reexecutarea unei lovituri de pedeapsă (7 metri);

Un joc oprit definitiv de arbitru pentru cazuri de forță majoră (teren impracticabil, condiții atmosferice deosebite, tunete, fulgere, grindină sau altele) care nu poate continua în aceeași zi, după maxim 60 de minute de la întrerupere, se va amâna și se va juca la altă dată, conform deciziei organizatorilor. Jocul amânat în astfel de condiții se va rejuca din minutul și de la scorul din momentul întreruperii.

Regula 7 – Lovitura de începere și reluare a jocului

1. Măsuri preliminare:

Înainte de începerea partidei, alegerea terenurilor și a loviturii de începere, va fi trasă la sorți cu ajutorul unei monede. Echipa favorizată de tragerea la sorți va avea dreptul să aleagă terenul. Echipei adverse îi va aparține lovitura de începere.

Repriza secundă este începută de echipa care în prima repriză a ales terenul.

2. Lovitura de începere:

Lovitura de începere este un mod de a pune mingea în joc:

- la începutul jocului
- după gol
- în momentul începerii reprizei secunde

Aplicare:

- fiecare jucător trebuie să se afle în propria jumătate de teren;
- jucătorii echipei adverse trebuie să se afle la o distanță de cel puțin 5 m față de minge;
- mingea se află pe punctul de la centrul terenului de joc;
- arbitrul va da semnalul pentru executarea loviturii;
- mingea intră în joc dacă a fost lovită și s-a mișcat înainte;
- jucătorul care execută lovitura va pasa mingea unui adversar, care are obligația să o paseze înapoi aceluiași jucător;

- jucătorul care execută lovitura de începere nu va putea atinge încă o dată mingea până când aceasta nu va fi atinsă de adversar;
- după înscrierea unui gol, echipa care l-a primit va repune mingea în joc printr-o lovitură de începere.

Sanctiuni:

În orice alte cazuri de încălcare a regulamentului, lovitura de începere va fi repetată.

3. Mingea de arbitru:

Dacă jocul este întrerupt pentru o greșală neprevăzută de regulament și dacă nu s-au comis alte greșeli, jocul va fi reluat printr-o minge de arbitru, din locul în care se află mingea în momentul întreruperii jocului.

Aplicare:

- Arbitrul repune mingea în joc prin minge de arbitru. Ea va fi efectuată din locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului.
- Mingea ajunge în joc doar dacă atinge pământul.

Sanctiuni:

Mingea de arbitru se repetă în cazul în care:

- unul dintre jucători atinge mingea înainte ca aceasta să fi atins pământul;
- după ce atinge pământul, mingea părăsește terenul de joc fără să fie jucată de cineva.

Excepții:

Mingea de arbitru care se acordă în interiorul suprafeței de pedeapsă, se va executa de pe linia suprafeței de pedeapsă paralelă cu linia de poartă, din punctul cel mai apropiat de locul unde se afla mingea în momentul opririi jocului.

Lovitura liberă acordată echipei în apărare din propria suprafață de pedeapsă poate fi executată din orice punct al acestei suprafețe.

Lovitura liberă indirectă acordată echipei în atac, în suprafața de pedeapsă a adversarului, va fi executată de pe linia suprafeței de pedeapsă, paralelă cu linia de poartă, din punctul cel mai apropiat de locul în care a fost comisă greșala.

Regula 8 – Mingea în joc și în afara jocului

Mingea este afară din joc:

- atunci când depășește terenul de joc, fie pe pământ, fie în aer;
- atunci când partida a fost oprită de către arbitru;
- atacă prin alunecare un adversar atingând prima dată adversarul;

Mingea este în joc în orice alt moment, inclusiv în următoarele cazuri:

- dacă a revenit în terenul de joc după ce a atins un stâlp al porții sau o bară transversală a porții;
- dacă a revenit în terenul de joc după ce l-a atins pe arbitrul aflat în interiorul terenului de joc.

Regula 9 – Golul

Trebuie acordat gol când mingea, fie pe pământ, fie în aer, a depășit în întregime linia de poartă între stâlpi și pe sub bara transversală a porții, fără ca înainte să se fi comis vreo greșală.

Învingătorul partidei:

• echipa care a înscris cel mai mare număr de goluri va câștiga partida. Dacă nu s-a înscris niciun gol, sau dacă echipele au reușit să înscrie un număr egal de goluri, jocul va fi declarat egal.

Regula 10 – Abateri și comportament nesportiv

Abaterile și comportamentul nesportiv vor fi sancționate, după cum urmează:

Lovitura liberă directă se acordă jucătorului care, după părerea arbitrilor, comite din neglijență, imprudență sau cu o forță excesivă una din următoarele greșeli:

- lovește sau încearcă să lovească un adversar;
- pune piedică unui adversar;
- lovește sau încearcă să lovească cu piciorul un adversar;
- sare asupra unui adversar;
- atacă un adversar;
- împinge un adversar;
- ține un adversar;
- scuipă un adversar;
- joacă mingea în mod voit cu mâna (cu excepția portarului în suprafața sa de pedeapsă).

Lovitura liberă directă se va executa de pe locul unde s-a comis greșeala (cu excepțiile de la Regula 7).

Lovitura liberă indirectă se acordă dacă un jucător comite următoarele greșeli:

- atacă prin alunecare un adversar jucând mingea ;
- joacă într-o manieră periculoasă (neexistând contact) ;
- întârzie portarul să repună mingea în joc ;
- comite o altă greșeală neprevăzută în Regula 10, în urma căreia arbitrul întrerupe jocul pentru a avertiza sau elimina un jucător;
- nu repune mingea în joc în mai puțin de 6 secunde;
- atinge cu mâna mingea care a fost trimisă intenționat cu piciorul de un coechipier;
- atinge cu mâna mingea care i-a fost trimisă de către un coechipier, din: lovitură de la margine, lovitură liberă directă sau indirectă, lovitură de începere, lovitură de la colț, minge de arbitru;

Lovitura liberă indirectă se va executa de pe locul unde s-a comis greșeala (cu excepțiile de la Regula 7).

Lovitura de pedeapsă: se acordă o lovitură de pedeapsă de la 7 m atunci când un jucător comite în propria suprafață de pedeapsă una din greșelile pentru care se acordă o lovitură liberă directă, indiferent de locul în care se afla mingea în acel moment, cu condiția să fie în joc.

Sancțiuni disciplinare:

Cartonașul galben este folosit pentru a arăta faptul că un jucător, jucător de rezervă, jucător înlocuit, este avertizat oficial.

Cartonașul roșu este folosit pentru a arăta faptul că un jucător, jucător de rezervă, jucător înlocuit, este eliminat oficial.

Nu poate fi arătat cartonașul galben sau roșu decât unui jucător, unui jucător de rezervă, unui jucător înlocuit, sau unui oficial decât din momentul când arbitrul a intrat pe terenul de joc și până când l-a părăsit după fluierul de final al jocului.

Un jucător, jucător de rezervă, sau care a fost eliminat oficial, trebuie să părăsească incinta terenului de joc, precum și banca tehnică.

Echipa a cărui jucător a primit cartonaș roșu va juca în inferioritate numerică timp de 5 min, după care va putea întregi echipa, cu un jucător de pe bancă.

Echipa care în timpul aceluiași joc a primit un al 2-lea cartonaș roșu nu mai poate reîntregi echipa; aceasta va juca în inferioritate până la finalul jocului.

Greșeli care se sancționează cu cartonaș galben: un jucător, jucător de rezervă, oficial care comite una din următoarele greșeli va fi sancționat cu cartonaș galben:

- se face vinovat de comportare nesportivă;
- își manifestă dezaprobarea prin gesturi sau vorbe;
- încalcă cu persistență regulile de joc;
- întârzie reluarea jocului;
- nu respectă distanța prevăzută de regulament la executarea unei repuneri de la margine, lovituri de la colț sau a unei lovituri libere;
- intră sau reintră pe terenul de joc fără permisiunea arbitrilor;
- părăsește suprafața de joc fără permisiunea arbitrilor (cu excepția jucătorilor accidentați).

Greșeli care se sancționează cu cartonaș roșu: un jucător, jucător de rezervă, oficial care comite una din următoarele greșeli va fi sancționat cu cartonaș roșu:

- se face vinovat de fault grosolan;
- se face vinovat de comportare violentă;
- scuipă un adversar sau orice altă persoană;
- folosește vorbe jignitoare, gesticulează, aduce injurii;
- joacă mingea în mod voit cu mâna împiedicând echipa adversă să marcheze gol;
- în postura de ultim jucător al echipei sale (aici se include și portarul), oprește un adversar care se deplasează către poarta adversă având o situație clară de a marca, printr-o greșeală care se sancționează cu o lovitură liberă sau cu o lovitură de pedeapsă (7 m);
- primește al 2-lea avertisment (cartonaș galben) în timpul aceluiași joc.

Regula 11 – Lovitura liberă

Există două tipuri de lovitură liberă:

- lovitură liberă indirectă;
- lovitură liberă directă.

Pentru executarea unei lovituri libere mingea trebuie să fie oprită în momentul executării loviturii, iar executantul nu trebuie să atingă mingea a doua oară înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător.

Mingea intră în joc imediat ce a fost lovită și se deplasează, cu următoarele excepții:

- când se execută o lovitură liberă din suprafața de pedeapsă a echipei în apărare, mingea intră în joc când a părăsit în întregime suprafața de pedeapsă
- când se execută o lovitură de la poartă, mingea intră în joc în momentul când a părăsit suprafața de pedeapsă.

Locul executării loviturii libere:

Mingea trebuie să se afle pe locul unde s-a comis greșeala. Jucătorii echipei adverse trebuie să păstreze față de mingea o distanță de cel puțin 4 metri.

Regula 12 – Lovitura de pedeapsă de la 7 metri

Lovitura de pedeapsă se acordă în favoarea echipei adverse, în cazul în care unul dintre jucătorii unei echipe comite în propria suprafață de pedeapsă o greșeală care se sancționează cu o lovitură liberă directă.

Din lovitura de pedeapsă se poate marca gol direct.

Lovitura de pedeapsă trebuie executată chiar dacă după momentul acordării ei, timpul de joc a expirat (jocul va fi prelungit pentru a permite executarea sau reexecutarea loviturii de pedeapsă).

- Mingea trebuie așezată pe punctul de pedeapsă;

- Portarul trebuie să stea pe propria linie de poartă și nu se poate mișca în direcția înainte până în momentul executării loviturii (el se poate mișca, dar numai pe linia de poartă, fără a avansa);
- Toți ceilalți jucători trebuie să se afle în interiorul terenului de joc, în afara suprafeței de pedeapsă.

Sanctiuni:

a) dacă echipa în apărare încalcă regulile:

- dacă nu s-a înscris gol, lovitura de pedeapsă se va repeta;

b) dacă un jucător al echipei în atac, altul decât cel care a executat-o, încalcă regulile:

- dacă s-a înscris gol, lovitura de pedeapsă se va repeta;
- dacă nu s-a înscris gol, lovitura de pedeapsă nu se va repeta.

c) dacă jucătorul care execută lovitura de pedeapsă încalcă regulile:

- se va acorda echipei adverse o lovitură liberă indirectă de pe locul unde s-a comis greșeala, indiferent dacă s-a înscris sau nu gol, ținându-se cont de prevederile generale obligatorii.

Regula 13 – Repunerea mingii în joc de la margine

Aruncarea de la margine este modul de reluare a jocului de la marginea terenului.

Din aruncarea de la margine nu se poate înscrie gol direct.

Jocul trebuie reluat cu aruncare de la margine dacă mingea, fie pe pământ, fie în aer, părăsește cu toată circumferința sa terenul de joc în dreptul liniei de margine ;

- Aruncarea este executată de echipa adversă celei care a atins ultima dată mingea ;
- Jucătorul care execută aruncarea de la margine va trimite mingea pe terenul de joc cu mâna, din afară terenului de joc sau de pe linie, într-un interval de 6 secunde, din momentul în care intră în posesia mingii;
- Jucătorii echipei adverse vor păstra o distanță de cel puțin 5 m față de mingea;
- Jucătorul care execută aruncarea de la margine va atinge din nou mingea abia după ce a fost atinsă de un alt jucător;
- Mingea intră în joc doar dacă a fost introdusă în interiorul terenului de joc.

Sanctiuni:

a) jucătorul care execută aruncarea de la margine atinge o dată mingea, înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător, jocul va fi reluat printr-o lovitură indirectă de la locul unde a fost atinsă mingea, cu excepțiile prevăzute la Regula 7 .

b) dreptul de aruncare de la margine va reveni adversarului, dacă:

- jucătorul care execută aruncarea de la margine nu o face de la locul stabilit;
- aruncarea de la margine din interiorul terenului de joc;
- într-un interval de 6 secunde nu repune mingea în joc;

Notă: Repunerea în joc a mingii de la margine se va efectua cu mâna.

Regula 14 – Aruncarea de la poartă

Aruncarea de la poartă este un mod de reluare jocului.

Din „out” de poartă nu se poate înscrie gol direct.

Portarul are obligația de a repune mingea în joc numai din mână, în 6 secunde de la reprimirea balonului în suprafața de joc; în caz contrar, este atenționat și la a 2-a greșeală va fi sancționat cu cartonaș galben.

Jocul este reluat prin aruncare de la poartă, în cazul în care mingea, atât în aer cât și pe pământ, cu toată circumferința sa depășește linia de poartă și a fost atinsă ultima dată de un jucător al echipei în atac.

Portarul, în interiorul suprafeței de pedeapsă, poate arunca mingea cu mâna în suprafața terenului de joc în orice direcție.

Jucătorii echipei adverse trebuie să stea în afara suprafeței de pedeapsă.

Portarul nu poate atinge din nou mingea înainte ca aceasta să fi fost jucată de un alt jucător.

Mingea ajunge în joc dacă portarul o aruncă în afara suprafeței de pedeapsă.

Sanctiuni:

a) dacă imediat după aruncare mingea nu părăsește suprafața de pedeapsă, aruncarea trebuie repetată;

b) dacă portarul atinge din nou mingea după ce aceasta a părăsit suprafața de pedeapsă dar încă nu a fost atinsă de nici un alt jucător, jocul se va relua printr-o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul unde portarul a atins mingea a doua oară;

c) dacă portarul, după ce a pus mingea în joc, reține în mână mingea primită de la un coechipier, jocul se va relua printr-o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse, ținându-se seama de excepțiile de la Regula 7.

Regula 15 – Lovitura de colț

Lovitura de colț se execută în cazul în care mingea, după ce a fost atinsă ultima dată de un jucător al echipei în apărare, a depășit în întregime linia de poartă.

Jucătorul are obligația de a executa lovitură de colț în 6 secunde de la reprimirea balonului în suprafața de joc; în caz contrar este sancționat cu cartonaș galben.

Din lovitură de colț se poate marca gol direct. Dacă se comite orice altă greșală, lovitură de colț va fi repetată.

Mingea este în joc după ce a fost lovită și ca urmare a loviturii s-a mișcat.

Sanctiuni:

Dacă jucătorul care execută lovitură joacă mingea a doua oară, înainte ca ea să fi fost atinsă sau jucată de un alt jucător, arbitrul va acorda o lovitură liberă indirectă echipei adverse, executată de pe locul unde s-a comis greșala, cu excepția prevederilor de la Regula 7.

Jucătorii echipei adverse nu vor putea să se apropie la mai puțin de 4 m de mingea;

Regula 16 – Sistemul de punctare

Ierarhia valorică a echipelor participante în campionate se stabilește prin cumulare de puncte pe toată durata desfășurării competiției.

Sistemul de atribuire a punctelor este următorul, în funcție de rezultatele obținute:

- a. joc câștigat - 3 puncte;
- b. joc egal - 1 punct;
- c. joc pierdut - 0 puncte.

Regulamentul de departajare a echipelor

Dacă două sau mai multe echipe acumulează același număr de puncte după toate meciurile jucate, clasamentul se va stabili pe baza aplicării în ordine, a următoarelor criterii:

- a. numărul mai mare de puncte obținute în jocurile directe;
- b. golaverajul mai bun în jocurile directe;
- c. numărul mai mare de goluri marcate în jocurile directe;

Disciplina: **VOLEI**

Tematica pentru concursul de volei

Număr participanți: maxim 5 studenți (2 studente + 3 studenți) și un cadru didactic însoțitor.

Competiția sportivă de volei se va desfășura conform Regulamentului Campionatului Național de Volei, organizat de FEDERAȚIA ROMÂNĂ DE VOLEI, cu mici modificări de organizare și reguli de joc, adaptate la spațiul sălii de sport pentru desfășurarea acestei competiții (are dimensiuni reduse / la limita regulamentului).

Datorită faptului că această competiție este considerată ca fiind una a sportului pentru toți, ne rezervăm dreptul de a alege un sistem de joc accesibil și spectaculos, pentru a acorda posibilitatea de a juca volei tuturor studenților din Universitățile Agronomice.

Competiția va fi una mixtă și se va desfășura în mai multe etape, conform tragerii la sorți și a tablei Berger.

Modificări ale regulilor de joc:

- se va juca 4x4 pe teren redus (12m x 6m) cu o înălțime a fileului de joc de 232 cm la mijloc și 234 cm pe laterale, respectând regulile jocului conform cu regulamentul oficial al F.I.V.B. aplicat de F.R.V.;
- ***Pentru a participa / juca, o echipă trebuie să aibă în componență cel puțin 4 jucători ; în caz de neîndeplinire a acestor condiții, echipa va pierde meciurile prin forfait!***
- pe tot timpul jocului, ***va fi obligatorie prezența în teren a cel puțin uneia dintre cele două fete***, altfel spus, **absența acesteia din echipa aflată în teren în momentul în care mingea se află în joc, va fi penalizată cu pierderea fazei de joc și implicit a unui punct.** Echipa va introduce obligatoriu în teren colega care lipsește din componența echipei iar jocul va fi reluat;
- pentru un joc echilibrat, cu faze de joc mai lungi și mai spectaculoase, atacarea și pasarea mingii cu una sau două mâini ***NU VA FI PERMISĂ*** în linia I (zona de atac);
- ***zona în care mingea poate atinge terenul advers este delimitată de linia de atac și se extinde până la linia de fund a terenului de joc.*** Mingile care cad în zona de atac vor fi considerate greșeli în jocul cu mingea, punctul fiind atribuit echipei adverse;
- Pe faza de atac (la efectuarea atacului din prima linie), pot participa ***doar 3 jucători, jucătorul din zona 1 (serviciu) poate ataca mingea doar din linia a II-a;***
- **Cele două studente vor beneficia de schimbări libere, doar atunci când mingea este afară din joc, cu condiția de a respecta locul în teren și ordinea rotației la serviciu. Ceilalți componenți ai echipei vor respecta regula schimbării unui jucător într-un meci de volei;**
- **Mingile de joc vor fi puse la dispoziție de către organizator, invitații având obligația de a avea mingi pentru încălzirea dinaintea meciului.**

Se vor juca 5 seturi și se va calcula punctajul conform tabelului următor:

<i>Scor</i>	<i>Puncte echipă câștigătoare</i>	<i>Puncte echipă învinsă</i>
3 - 0	3	0
3 - 1	3	0
3 - 2	2	1

Important: La finalul competiției se va calcula punctajul pentru fiecare echipă, iar în caz de egalitate la puncte, se va calcula setaverajul și implicit punctaverajul. În cazul în care va fi egalitate totală între echipe, se va desemna câștigătoare echipa care va câștiga „*SETUL DE AUR*”, set care se va juca până la 25 (cu condiția ca la final să fie o diferență minimă de 2 puncte între cele două echipe).

Asist. drd. Corneliu Florin GORBAN

Disciplina: TENIS DE MASĂ

Tematica pentru concursul de Tenis de masă

Nr. participanți: 2 studenți (studentă + student) și un cadru didactic însoțitor.

Concursul sportiv de tenis de masă se va desfășura conform regulamentului Campionatului Național de Tenis de masă, organizat de FEDERAȚIA ROMÂNĂ DE TENIS DE MASĂ, cu mici excepții de organizare, adaptate la spațiul sălii de sport puse la dispoziție de U.S.A.M.V. Iași pentru desfășurarea acestei competiții. Datorită faptului că această competiție este considerată ca fiind una a sportului pentru toți, ne rezervăm dreptul de a alege un sistem de punctaj mai flexibil, pentru a crea șanse egale de câștig tuturor sportivilor participanți la acest concurs sportiv.

Important: ținem să precizăm că, pentru a putea concura la această competiție, echipele sunt obligate să aibă în componență ambii studenți!

Competiția va fi una mixtă și se va desfășura în mai multe etape, conform tragerii la sorți și a tablei Berger, jucând în paralel (studente și studenți), iar în faza finală se va juca pe echipe (mixt / între universități). Ordinea pentru tabela Berger la concursul mixt, va fi dată de punctajul acumulat la competiția de individual (se va aduna punctajul de la ambii studenți).

Sistemul de joc va fi "cel mai bun din 4 seturi" și se va calcula un punctaj conform tabelului următor:

Scor	Puncte
4 - 0	3
3 - 1	2
2 - 2	1

În caz de abandon, indiferent de motiv și de scor, jucătorul rămas la masă va câștiga toate cele 3 puncte puse în joc, adversarul fiind punctat cu 0 puncte!

La finalul fiecărei etape (feminine, masculine și mixte) se va calcula punctajul, iar în caz de egalitate de puncte, jucătorului (echipei) i se vor (va) calcula setaverajul și implicit punctaverajul (în caz de egalitate la seturi câștigate).

Punctajul însumat pe etape de la fiecare câștigător în parte, adunat cu punctajul de la competiția mixtă, va stabili ordinea finală a clasamentului!

Asist.drd. Corneliu Florin GORBAN

Pentru fiecare probă sportivă, cadrul didactic însoțitor va prezenta un tabel cu studenții participanți, vizele medicale aferente și carnetul de student vizat la zi.

Mult succes !

Anexa 2

DATE DE CONTACT

Disciplina	Persoana de contact	Tel.	E-mail
Botanică	Prof. univ. dr. Culiță SÎRBU	0766 259 744	csirbu@uaiasi.ro
Agrotehnică	Prof. univ. dr. Gerard JITĂREANU	0744 508 660	gerardj@uaiasi.ro
Fitotehnie	Prof. univ. dr. Teodor ROBU	0740 426 989	teorobu@uaiasi.ro
Biochimie alimentară	Prof. univ- dr. Lucia Carmen TRINCĂ	0745 320 134	lctrinca@uaiasi.ro
Microbiologie aplicată	Șef lucr. dr. Florin LIPȘA	0722 534 393	flipsa@uaiasi.ro
Tehnologia cărnii și produselor din carne	Șef lucr. dr. Roxana LAZĂR	0745 146 578	rlazar@uaiasi.ro
Managementul proiectelor	Prof. univ. dr. Stejărel BREZULEANU	0740 862 703	stejarel@uaiasi.ro
Managementul resurselor umane în alimentație publică și agroturism	Șef lucr. dr. Mihaela IVANCIA	0740 137 910	mivancia@uaiasi.ro
Entomologie	Prof. univ. dr. Mihai TĂLMACIU	0744 316 570	mtalmaciu@uaiasi.ro
Pomicultură	Prof. univ. dr. Mihai ISTRATE	0741 690 812	mistrate@uaiasi.ro
Design peisager	Prof. univ. dr. Doina Mira DASCĂLU	0733 383 989	doinamira@yahoo.com
Poluarea apei, solului și aerului	Șef lucr. dr. Raluca HLIHOR	0744 245 511	raluca.hlihor@uaiasi.ro
Nutritie animală	Conf. univ. dr. Daniel SIMEANU	0745 197 991	dsimeanu@uaiasi.ro
Tehnologia creșterii păsărilor	Prof. univ. Marius Giorgi USTUROI	0745 544 062	umg@uaiasi.ro
Semiologie	Prof. univ. dr. Vasile VULPE	0752 141 521	vvulpe@uaiasi.ro
Anatomie patologică	Conf. univ. dr. Sorin Aurelian PAȘCA	0740 174 130	spasca@uaiasi.ro
Teledetecție și GIS	Prof. univ. dr. Daniel BUCUR	0757 011 403	dbucur@uaiasi.ro

Fotbal baieti	Şef lucr. dr. Florin MURARIU	0751 198 876	fmurariu@uaiasi.ro
Volei mixt	Asist. drd. Cornel GORBAN	0744 571 027	cgorban@uaiasi.ro
Tenis de masa mixt			